



陈志坚

人文主义 · 全链路体验设计

统招本科
a@oosign.com
sudo-i
186 6460 4404
http://oosign.com

14 年设计实践经验 通过设计创新解决业务痛点

洞察情绪：能深刻体悟不同岗位在工作中面临的各种状况、挑战和情绪，从而更好地合作；

技能广泛：多年品牌、字体、插画、平面、3D、视频、动效等不同设计的经验，能多方面有效设计输出；

公关洞察：对政治、民族、性少数议题敏感，能在预见设计案件的所有公关风险，可在创意初期就避免公关风险；

市场洞察力：全链路设计视野，沉淀深厚理论知识，能深刻洞察业务，找到最佳创新思路，对趋势的敏感度，能紧跟潮流，达成业务目标；

专业协作：烂熟于心的设计理论、规范，能不断优化工作输出，能对上下游进行有效管理和沟通；

品质把控：严格把控设计品质，改进设计质量的提升，树立良好的品牌形象；

人才培养：丰富的培训、演讲经验，可帮助团队共同成长；

态度积极：性格谦逊大方，乐于助人。能将知识和能力耐心且无私地分享给身边的同事；

本分进取：对业务变化敏锐，学习迅速。可深入配合业务战略规划开展设计工作。



更多个人作品和个人能力展示，
请查看个人网站

<http://oosign.com>

WORK EXPERIENCE

TourBox Tech Inc. (合肥图哇科技有限公司广东分公司)

2023.2 — 2024.7 视觉部主管 / UI 设计师

技术指导 团队协作 动画设计 用户体验设计 规范输出

- **UI 设计：**主导新版本软件设计，将市场运营经验用于软件设计，更好连接品牌与用户。
- **团队管理：**管理 2~4 平面设计师、2~3 编导；负责根据设计师的能力来分配设计工作；针对运营难题提出设计解决方案；手把手辅导团队成员在业务能力上的成长；
- **运营平面设计：**感知市场变化，理解销售目标，创新性运营设计，快速输出；
- **影视特效：**与视频团队协作，帮助编导团队完成一些 3D/动画镜头；
- **与目标用户共情：**深入体验产品，并多次承担广告手替演员/配角演员，助力广告拍摄。

腾讯 无线安全产品设计中心

2014.9 — 2022.9 高级视觉设计

UI / UX 设计 动效UI 漫画创作 3D设计 团队协作 规范输出 文档沉淀 演讲能力

- **品牌设计：**负责腾讯安全、腾讯手机管家、腾讯电脑管家的品牌设计及规范；
- **运营设计：**负责腾讯手机管家创意运营活动与UI设计；
- **软文撰写：**负责管家侠科普文章撰写、负责管家侠漫画绘制；
- **漫画绘制：**负责车间之友漫画绘制、图说安全漫画绘制；
- **设计控件库：**设计漫画控件库系统，让没有绘画基础的同事也能快速制作漫画
- **品牌视频设计：**主要负责腾讯手机管家和腾讯电脑管家的 2011、2022 品牌视频的设计；
- **礼品设计：**负责腾讯手机管家、QQ 同步助手、腾讯电脑管家的品牌周边礼品设计；
- **视频特效：**辅助相册管家制作高级视频模板；
- **后台工具设计：**设计内部网页上线系统。
- **插画设计：**负责绘制管家节日闪屏（开屏），并培养人。
- **功能设计：**负责手机管家小火箭模块的动效 UI，火箭换肤中心的 UI，输出规范标准、组织特攻队批量设计动画皮肤，独立设计节日运营皮肤；
- **官网设计：**负责腾讯手机管家和腾讯电脑管家的官网 UI 设计；
- **组件设计：**负责积分中心组件UI设计及规范定制，该组件是手机管家、QQ 同步助手、换机助手、腾讯相册管家等兄弟 app 根据自身情况调用的模块；
- **人才培养：**部门与广州各高校开展《骏马扬鬃》培育项目，设计项目主视觉并担任多期讲师。
- **大型活动项目经验：**部门周年庆典、部门年会：使用 3D、插画能力设计主视觉，并指导供应商完成会场布置；跨部门支持：支援其他部门大大小小活动的主视觉设计；设计了国家级秘密项目的主视觉和实体徽章；在不同项目中都积极与各干系人沟通，结合当下流行元素与项目诉求，使用合适的工具软件，快速完成设计，后期积极与会场供应商对接，完满达成会场对设计的还原。



欢聚时代 YY 游戏事业部

2012.6 — 2014.7 视觉设计

UI 设计 动效设计 品牌设计

- **GUI / UX 设计：**主要负责 YY 游戏大厅 UI 设计；负责 YY 游戏运营网页UI设计；负责 YY 浏览器 UI 设计；负责 YY 端游平台 UI 设计；
- **品牌设计：**负责 YY 游戏品牌设计；负责 YY 游戏各子品牌设计；管理 YY 游戏事业部品牌池；
- **动效设计：**负责 YY 游戏、YY 浏览器、YY 端游大厅、YY 手游的大部分交互动画设计；

西安桥合动漫

2010.8 — 2012.2 创业

品牌广告设计 创意手绘 漫画创作 动画教学

- 毕业后与朋友创业，带领3~5人团队做品牌创意和IP设计；
- 使用 WordPress 搭建官网，并利用 WordPress 插件制定与长期广告客户下单系统；
- 按团队成员能力梳理团队分工，并做引导。

EDUCATION

西安培华学院

2006.9 — 2010.7 动画设计专业

学习动画、游戏设计原理、漫画、及剧本编写；担任学生会**文艺部长**，广播站宣传部长。